**Oppgave 2: Beslutninger**

1. Lag en fil med navnet beslutninger.
2. Skriv et program som ber brukeren om å svare “ja” eller “nei” på om de kunne tenke seg en brus. Lagre svaret i en variabel.
3. Skriv en if-sjekk som tester hva brukeren har skrevet inn:
   1. Hvis brukeren har svart “ja” skal programmet skrive ut “Her har du en brus!”
   2. Hvis brukeren har svart “nei” skal setningen “Den er grei.” skrives ut.
   3. Hvis brukeren har svart noe helt annet skal programmet skrive ut “Det forstod jeg ikke helt.”